

Ritterfest zu Dornum

am Samstag, dem siebten Tag des Augustmondes

Die **Fogelvreien** präsentieren Lebenslust des Mittelalters Theater allerorten zu jeder Zeit! Eine kleine Auswahl ...

Auf	don	Riihn	enmitter	٠.
AUI	(IEI)	DUITIO	enmii ier	ı.

11:00 Uhr Die Herolde künden: Öffnet die Stände!!

12:00 Uhr Die Zeremonielle Markteröffnung

Der Magistrat der Stadt begrüßt das anwesende Volk

13:00 Uhr Der Scherbelhaufen mit feiner und auch wilder

Spielmannskunst. Spitzt Eure Lauschlappen

Auf der Turnierwiese:

14:00 Uhr Die Falknerin präsentieret Euch den Flug der Vögel

Da werdet Ihr staunen!

15:00 Uhr Moritz - Ein Gaukler sorgt für ein Verwirrspiel

16:30 Uhr Gedichtetes & Ersonnenes. Glaubt ihm, was Ihr wollt.

Der Magister von Winterfeld

17:30 Uhr Die Marktleut tanzen! Tandaradei & Juchu!

18:00 Uhr Der Spielmann der Könige & König der Spielmänner.

Giacomo zeucht für Euch auf

Auf der Turnierwiese:

19:00 Uhr Was die Vögel im Flug alles vermögen zeigt Euch

die Falknerin

20:00 Uhr Tumalon vollführet ein Spiel für Euch. Ist es

Gaukeley? Sind es wohlklingende Töne? Wer weiß...

20:30 Uhr Ein jeder, der was vollführen könnt, kommet zur Bühne.

Das **Tavernenspiel** zum Abschluss des Tages

22:00 Uhr Der Nachtwächter ruft zum letzten Krug

Außerdem gibt es zu sehen:

Handwerksmeister, Hökerer & Garbräter aller Orten

Auf der Turnierwiese erblickt Ihr die **Heerlager** So lebte man in alten Zeiten

Das Schergenlager auf der Handwerkerwiese

Der Wandel der Zeit führt zu plötzlichen Varianten!